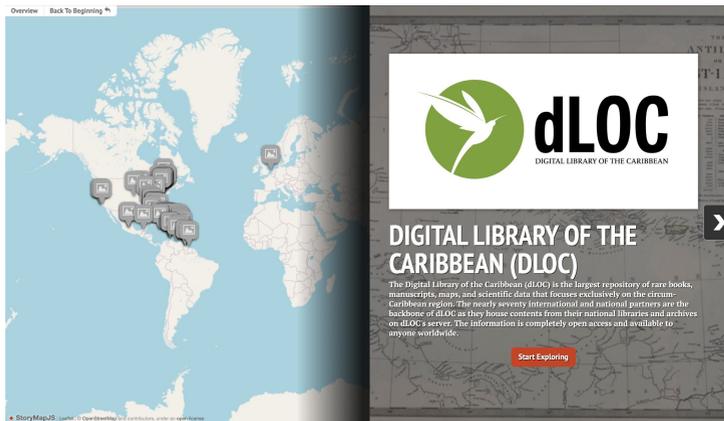


# Tutorial de StoryMapJS



## ¿Qué es StoryMapJS?

Es una herramienta que permite contar historias interactivas digitales configuradas a modo de “mapa narrativo” – es decir, narrar una historia o presentar una idea navegando por diversos puntos o localizaciones de un mapa enriquecidos con textos, imágenes y recursos multimedia.

## ¿Cómo crear un mapa narrativo?

1

Para crear un mapa narrativo, debes primero escoger un tema e identificar los lugares más destacados. Luego entra a la página [StoryMapJS](https://storymapjs.net) y pulsa el botón “Make a StoryMap”.

Make a StoryMap

2

Great! Let's make a StoryMap. What do you want to call it?

Making a gigapixel storymap? Click 'create' and set the details using 'Map Type' in the ⚙️ options.  
[Read this for more info.](#)

Logout

Cancel Create

Debes estar conectade a una cuenta de gmail antes de continuar. En la casilla provista, asígnale un nombre a tu proyecto y pulsa el botón verde que lee “Create”.

# ¡Comencemos!

## TÍTULO QUE APARECERÁ EN LA PORTADA DEL PROYECTO

**B I** </> 🔗

Aquí añado un breve descriptivo que introduzca mi proyecto.

Puedo incluir información de contexto sobre quién lo creó, cuándo, dónde y para qué.

📍 Marker Options

⚙️ Background Options

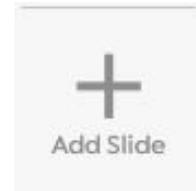
3



Asígnale un título a tu proyecto (ingresándolo en la casilla de **“Headline”**) e ingresa un texto descriptivo (a modo de introducción) en la casilla ubicada debajo de **“Headline”**. También puedes añadir un recurso multimedia (imagen, video, gif, meme, etc.) a la portada de tu proyecto.

4

Una vez finalizada la portada de la presentación, pulsa la opción **“Add Slide”** para añadir la primera secuencia de su mapa narrativo.



The screenshot shows the Mapbox interface. At the top, there are navigation options: 'My Maps', 'Options', 'Save', 'Edit', 'Preview', 'Help', and 'Share'. The main area is a world map. Below the map is a search bar with the text 'Search for a location or enter coordinates like this: lat:42.0507 lon:-87.6739'. At the bottom, there is a 'Media' panel with a 'No Media Selected' message and fields for 'URL to your media', 'Upload an Image', 'Credit', and 'Caption'. To the right of the media panel is a 'HEADLINE' panel with a text input field and a rich text editor toolbar (B, I, </>, 🔗). At the bottom right of the headline panel are 'Marker Options' and 'Background Options' buttons.



5

El mapa te dará dos opciones de búsqueda: en la extrema izquierda arriba hay dos íconos de “+” y “-”; o una búsqueda del lugar por nombre o por coordenadas en la barra de búsqueda en la parte inferior del mapa.

Media



or Upload an Image



Accepts HTML

**NOMBRE DE SECUENCIA**

**B I </> %**

Descripción de secuencia.

📍 Marker Options
⚙️ Background Options

6

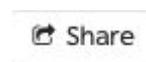
Nuevamente como en el paso 3, se añade un título, una descripción y un recurso multimedia a tu secuencia, en la opción de “**Media**”. Te da la opción de cambiar el marcador del mapa al igual que el color del fondo de donde se verá la información. [Para estos detalles consulta nuestra presentación de Power Point](#)

Repetir los pasos 4, 5 y 6 las veces que tu narrativa lo amerite.

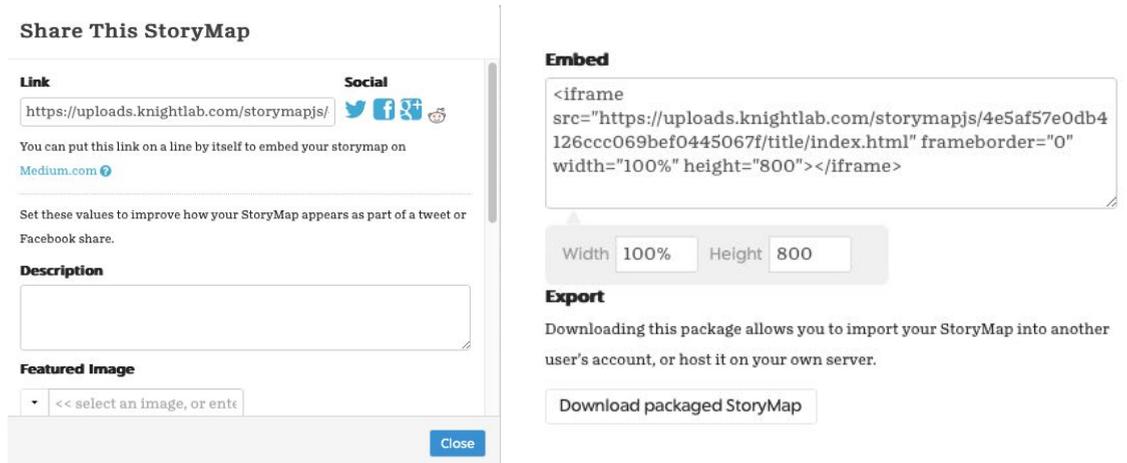
Al finalizar:

7

- **“Save”**, para guardar tu proyecto
- **“Preview”**, visualizar tu trabajo pulsando
- **“Share”**, para publicar y/o compartir tu mapa



La opción de **“Share”** te permite compartir tu Storymap como **“Link”** (para compartir directamente), como **“Embed”** (para incorporar en el código de un sitio web) o como **“Export”** (para compartir con otra cuenta de Storymap o albergar en un servidor personal).



The screenshot shows the 'Share This StoryMap' interface. On the left, the 'Link' section displays a URL: `https://uploads.knightlab.com/storymapjs/`. Below it, there are instructions on how to use the link and a 'Description' text area. The 'Featured Image' section has a dropdown menu with the text '<< select an image, or ente'. On the right, the 'Embed' section shows an `<iframe>` code block with the following content: `src="https://uploads.knightlab.com/storymapjs/4e5af57e0db4126ccc069bef0445067f/title/index.html" frameborder="0" width="100%" height="800"></iframe>`. Below the code, there are input fields for 'Width' (set to 100%) and 'Height' (set to 800). The 'Export' section includes a description: 'Downloading this package allows you to import your StoryMap into another user's account, or host it on your own server.' and a 'Download packaged StoryMap' button. A 'Close' button is located at the bottom right of the interface.

¡Listo, ya creaste tu mapa narrativo con StoryMapJS!

Comparte tu mapa con nosotr@s: [caribedigital.rp@upr.edu](mailto:caribedigital.rp@upr.edu)



Creado por:  
V́ctor Torres Rodŕguez

Edici3n:  
S. Sahir Santiago-D́az

Ilustrado por:  
V́ctor Torres Rodŕguez

publicado por el [Proyecto UPR Caribe Digital](#) en 2023 bajo una [licencia Creative Commons Atribuci3n-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional](#)

